

## VISITES PÉDAGOGIQUES



### VISITES ET ANIMATIONS 2 HEURES

PARCOURS DE DÉCOUVERTE POUR ÉTUDIER DES THÈMES MAJEURS DE L'HISTOIRE



**TARIF PAR ÉLÈVE 4 €**  
(Gratuit pour les accompagnateurs)



**PUBLIC** Cycle 3 / Collège / Lycée

#### HISTOIRE MÉDIÉVALE

##### L'église abbatiale

Du roman au gothique, principes et techniques de construction de l'église abbatiale.

##### Les bâtisseurs

Compagnons, artistes et chantiers de construction dans les villes du Moyen-âge.

##### La ville médiévale

La vie quotidienne, les activités et l'habitat urbain des XV<sup>e</sup> et XVI<sup>e</sup> siècles.

##### L'âtre de Brisgaret : un cimetière médiéval entièrement restauré

L'impact des grandes épidémies et les croyances.

##### Atelier d'initiation à la calligraphie gothique

Présentation et pratique de l'écriture gothique à la plume d'oie.

#### HISTOIRE DU XIX<sup>e</sup> SIÈCLE

##### Vivre en ville au XIX<sup>e</sup> siècle

Présentation des bouleversements techniques, sociétaux et artistiques en lien avec le patrimoine bâti de la ville.

##### Atelier d'initiation à la calligraphie du XIX<sup>e</sup> siècle (calligraphie anglaise)

Présentation et pratique de l'écriture à la plume métallique.

**NOUVEAU!**

#### SECONDE GUERRE MONDIALE

##### Montivilliers sous l'occupation



Sites historiques et véritables objets d'époque évoquent la vie quotidienne des montivillonnais pendant l'Occupation.

##### La vie au Moyen-âge

Découverte de la vie quotidienne à l'époque médiévale (alimentation, habitat, métier...).

##### Atelier d'initiation à la calligraphie simplifié

Présentation et pratique de l'écriture gothique à la plume d'oie adaptée aux petites mains.



**PUBLIC** Cycle 2



## LES VISITES 1 HEURE

DES VISITES COURTES  
SUR DES THÉMATIQUES PRÉCISES



**TARIF PAR ÉLÈVE 2 €**

(Gratuit pour les accompagnateurs)



**PUBLIC**

**Cycle 3 / Collège**

### L'enfance au Moyen-âge

Travail, éducation, habitat et jeux : l'univers des plus jeunes à l'époque médiévale.

### Le bestiaire médiéval

Créatures fantastiques et animaux du quotidien.

### Les fortifications

Construction des remparts, rôle défensif et techniques de siège.

### L'eau au Moyen-âge

Les activités autour de la rivière et son rôle dans la ville.

### La médecine au Moyen-âge

Maladies et remèdes, fonctionnement de l'Hôtel-Dieu.

## LES MALLES PÉDAGOGIQUES

Les animateurs du patrimoine se déplacent avec leurs boîtes à outils thématiques pour une intervention ludique et interactive



**TARIF PAR ÉLÈVE 4 €**

+ frais de déplacement



**PUBLIC**

**Cycle 2 et 3 / Collège**

### Nos ancêtres les vikings

Contenu : maquette de drakkar, carte illustrée.

### Atelier d'initiation à la calligraphie gothique

### Atelier d'initiation à la calligraphie du XIX<sup>e</sup> (anglaise)

Contenu : fac-similé de manuscrit, matériel d'écriture (plume d'oie, plume mécanique et encre).

### Soldats de la première guerre mondiale

Contenu : objets d'époque (uniforme, artisanat des tranchées...).

### La vie quotidienne sous l'Occupation

Contenu : objets d'époque (uniforme, objets civils...).



Les visites et ateliers sont conçus pour une classe de **30 enfants maximum**



**Réservation obligatoire** au minimum 15 jours avant la date de visite souhaitée



Un dossier pédagogique est fourni aux élèves pour chaque visite (prévoir des crayons)



Possibilité de déjeuner **sur place** en extérieur ou dans une salle municipale



La visite pour les collèges peut être prise en charge dans le cadre du CRED 76