



MICRO-FOLIE, MUSÉE NUMÉRIQUE

Art et Pop culture

Discipline
Art et musée numérique

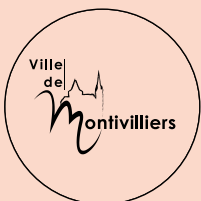
Niveaux concernés :
Du CE2 à la 6^e

Classe entière

Durée : **1h30 à 2h**

Tarif : **Gratuit**

**Abbaye de Montivilliers,
espace Micro-Folie**



Animations proposées par la Ville de Montivilliers

CONTACT

02 35 30 96 66

culturel@ville-montivilliers.fr

Dessins animés, jeux vidéo, personnages de l'univers Mario ou Pokemon... Sans même le savoir, les enfants ont intégré dans leur quotidien des personnages inspirés directement de l'art ou de manuscrits anciens, à l'histoire riche et à la symbolique puissante, représentés depuis des centaines voire des milliers d'années.

Pour établir les liens entre ces personnages de la pop culture tant adorés des enfants, et les animaux réels ou fantastiques en Histoire de l'Art, quoi de mieux que de jouer pour apprendre et découvrir au sein du musée numérique ?

Objectif :

Jouer avec l'art, pour se l'approprier différemment

Ecouter, coopérer dans le cadre d'un jeu

S'appuyer sur les connaissances des élèves pour partir à la découverte de l'art

Etablir les liens entre les personnages de jeux vidéo ou de dessins animés, et les animaux dans l'art qui les ont directement inspirés.

1 - QUIZ DANS LE MUSÉE NUMÉRIQUE :

À travers des jeux de questions/réponses ou de devinettes, et en s'appuyant sur les œuvres d'art du musée numérique, les élèves observent les œuvres et identifient des personnages de la pop culture à travers leurs représentations anciennes.

2 - JEU D'ENQUÊTE :

À travers un jeu en coopération, les élèves en apprennent plus sur leurs personnages préférés et leurs inspirations dans l'art : histoire, symbolique, pouvoirs conférés...

- Jeu d'enquête en équipe

- Débrief dans la Micro-Folie à travers les œuvres

