




MICRO-FOLIE, MUSÉE NUMÉRIQUE

Chasse aux animaux

Discipline
Art et musée numérique

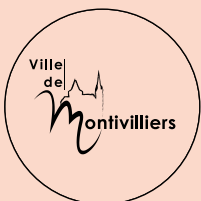
 Niveaux concernés :
Du CE2 au CM2

 **Classe entière**

 Durée : **1h30**

 Tarif : **Gratuit**


Abbaye de Montivilliers, espace Micro-Folie



Animations proposées par la Ville de Montivilliers

 **CONTACT**

 02 35 30 96 66

 culturel@ville-montivilliers.fr

Depuis que l'humain peint et crée, l'animal a toujours été représenté dans les œuvres et sur les objets. Fidèles compagnons, animaux sauvages ou légendaires, l'art est peuplé de représentations d'animaux parfois surprenantes.

Sous forme de jeux d'enquêtes à mener dans la Micro-Folie, les élèves cherchent, observent, et découvrent l'animal et l'art sous toutes ses formes.

Chaque jeu devient un prétexte pour échanger ses impressions et en savoir plus sur les œuvres découvertes dans le musée numérique.

Objectif :

Découvrir la diversité des représentations animales dans l'art par le jeu et l'observation.

DÉROULEMENT :

En classe entière – utilisation des tablettes du musée numérique

MODULE N°1 - EN BINÔME D'ÉLÈVES :

Les animaux réels/fantastiques ont été effacés de leurs œuvres !

À l'aide du musée numérique, les élèves doivent retrouver les animaux disparus.

MODULE N°2 - EN BINÔME D'ÉLÈVES :

Les animaux réels/imaginaires se sont transformés en œuvres ou objets d'art. À l'aide du musée numérique, les élèves doivent identifier l'animal transformé et l'usage de l'objet.

MODULE N°3 - au choix :

→ **Recherche individuelle ou en équipe** 📍 **centre-ville** : les élèves doivent retrouver les 4 animaux réels ou imaginaires représentés sur les monuments.

→ **En binôme** 📍 **Micro-Folie** : une enquête plus ardue attend les élèves.

