



PARCOURS

La ville médiévale

Discipline

Histoire
Histoire des Arts
Arts plastiques



Niveaux concernés :

Du CE2 au collège



Classe entière



Durée : 2h + 2h

Possible en journée entière
ou en deux demi-journées



Tarif : 8€ / élève

Gratuit pour les enseignants
et les accompagnateurs



NB :

Pique-nique en extérieur
ou mise à disposition d'une salle
couverte en cas d'intempéries

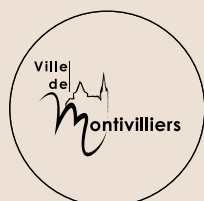


Abbaye | Place de l'église

Rues et maisons | Hallettes

Fortifications

Salle d'animation pédagogique



Animations proposées par la Ville de Montivilliers



CONTACT

02 35 30 96 66

culturel@ville-montivilliers.fr

La ville de Montivilliers s'est développée dès le Moyen-Âge autour de son abbaye. Aujourd'hui encore on peut croiser au fil de ses rues du patrimoine qui permet de comprendre comment s'organisait une ville aux XIV^e et XV^e siècles, et quelle était la vie quotidienne de ses habitants.

Objectif :

→ Comprendre la ville du Moyen-Âge : organisation, vie quotidienne, maisons, commerces...

→ Permettre de découvrir le Moyen-Âge autrement grâce à une réalisation artistique personnelle, faisant appel à l'imagination et aux connaissances de l'élève, qu'il pourra emporter avec lui

DÉROULEMENT SEANCE N°1 :

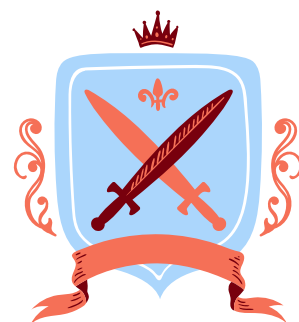
Visite « Montivilliers, ville du Moyen-Âge »

- Accueil des élèves dans l'abbaye.
- Présentation de l'activité
- Distribution des dossiers pédagogiques
- Visite du centre ancien (cf fiche « Montivilliers, ville du Moyen-Âge »)
- Restitution finale et échange avec les élèves

DÉROULEMENT SÉANCE N°2 :

« Réalise ton blason »

- Accueil et présentation du lieu et de l'activité
- Temps historique sur l'héraldique, la symbolique du bestiaire médiéval et des couleurs ou **focus sur***
- Distribution du matériel
- Réalisation d'un blason par les élèves.



***Focus sur** : Le temps historique peut être remplacé par un **focus sur...** avec notre espace Micro Folie (musée numérique coordonné par la Villette). Grâce à la projection sur grand écran d'une sélection d'œuvres numérisées en très haute définition, les élèves découvriront des exemples de blasons, d'enseignes, mais également des enluminures pour comprendre l'utilisation des couleurs et des animaux au Moyen-Âge.